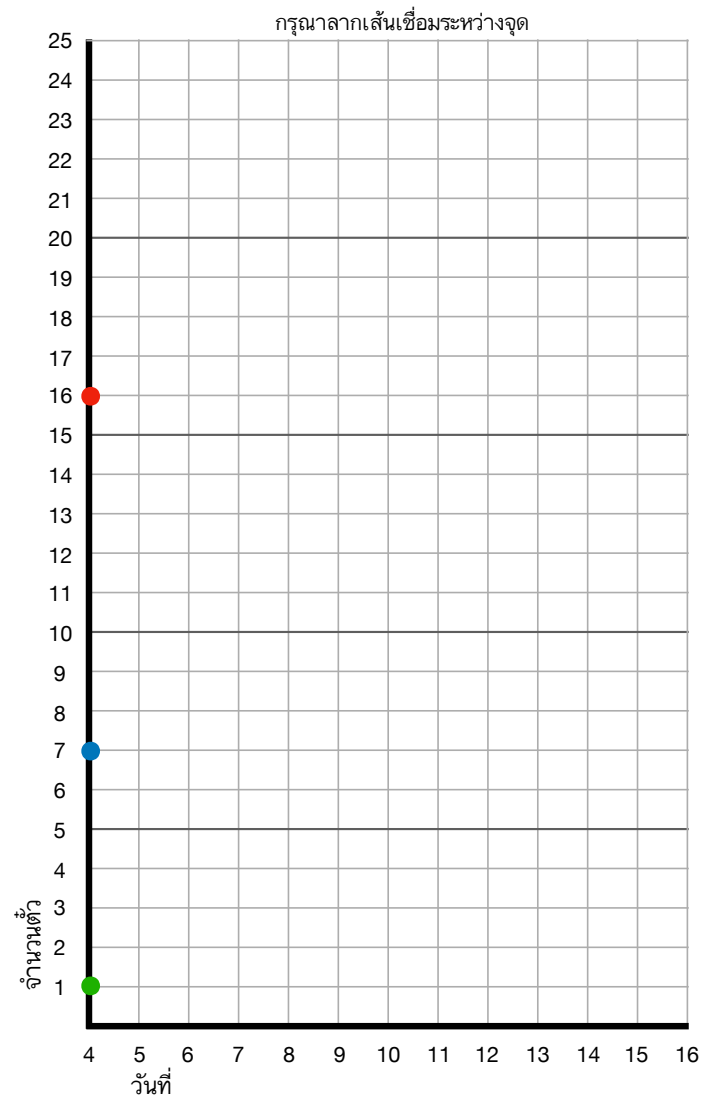


Stability CFD

● จำนวนตัวใน DONE ● จำนวนตัวใน +B+A ● จำนวนตัวใน + +OPTIONS



วิธีใช้

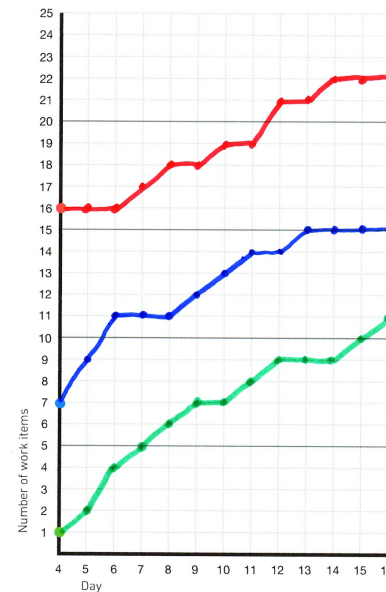
ในตอนจบแต่ละวัน ให้วาดจุดสี่ที่จุดตัดระหว่าง วันที่ (แกน X) และ จำนวนตัว (แกน Y)
โดยค่าบนแกน Y จะหาได้จากการนับจำนวนตัว ตามคอลัมน์บนบอร์ด:

จำนวนตัวใน DONE

จำนวนตัวใน DONE+B+A

จำนวนตัวใน DONE+B+A+Options

แต่ละจุดจะมีเส้นเชื่อมต่อกัน และผลลัพธ์จะเป็นดังรูปตัวอย่างต่อไปนี้:

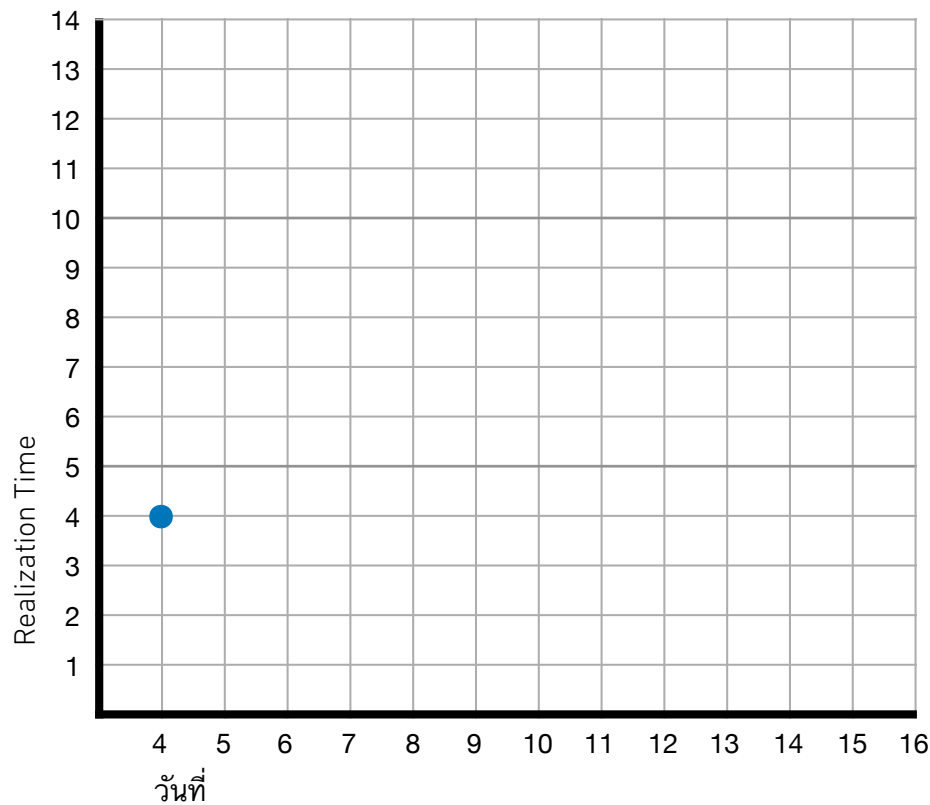


ในตัวอย่างนี้ วันที่ 7 ใน DONE มีตัว 5 ใบ,
ใน DONE+B+A มีตัว 11 ใบ และ
ใน DONE+B+A+Options มีตัว 17 ใบ



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Realization Time Scatterplot (ไม่ต้อง ลากเส้นเชื่อมระหว่างจุด)



Delivery Sequence:

A

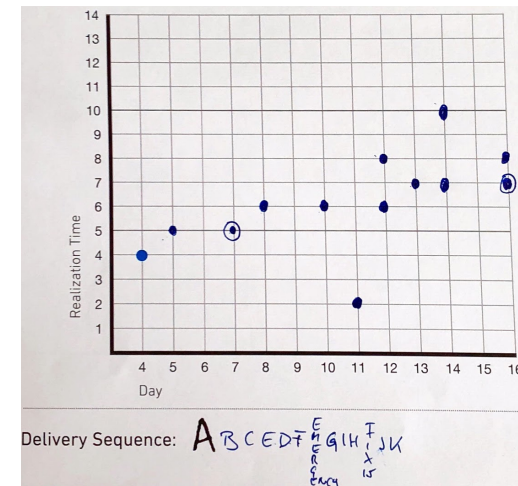


This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

วิธีใช้

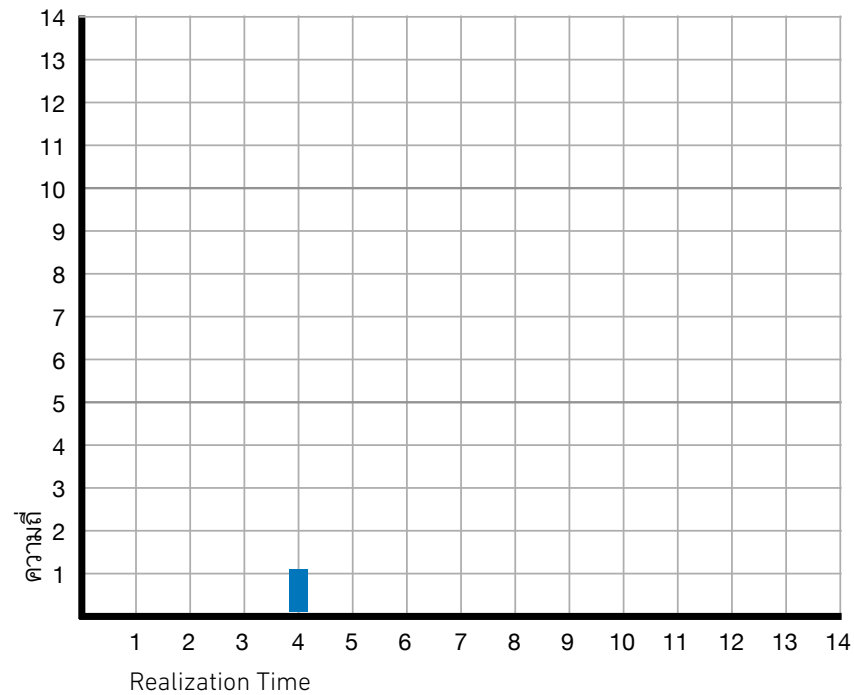
กราฟ เมื่อมีตัวเสร็จ ให้วาดจุดที่จุดตัด ระหว่างวันที่เสร็จ (End) และ realization time กรณีที่มี ตัวเสร็จมากกว่า 1 ใบ ให้วาดจุดให้ใหญ่ขึ้น โดยไม่ต้องลากเส้นเชื่อมระหว่างจุด

Delivery Sequence เป็น ID ของ ตัว ตามลำดับที่เสร็จ



ในตัวอย่างนี้ ในวันที่ 5 มีตัวเสร็จ 1 ใบ โดยมี realization time 5 วัน, ในวันที่ 6 ไม่มีตัวเสร็จเลย และในวันที่ 7 มีตัวเสร็จ 2 ใบ โดยมี realization time 5 วัน.

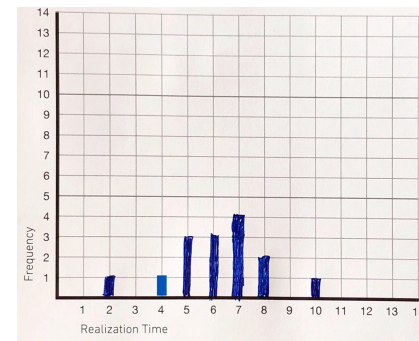
Realization Time Histogram (วาดแท่งแนวตั้ง)



วิธีใช้

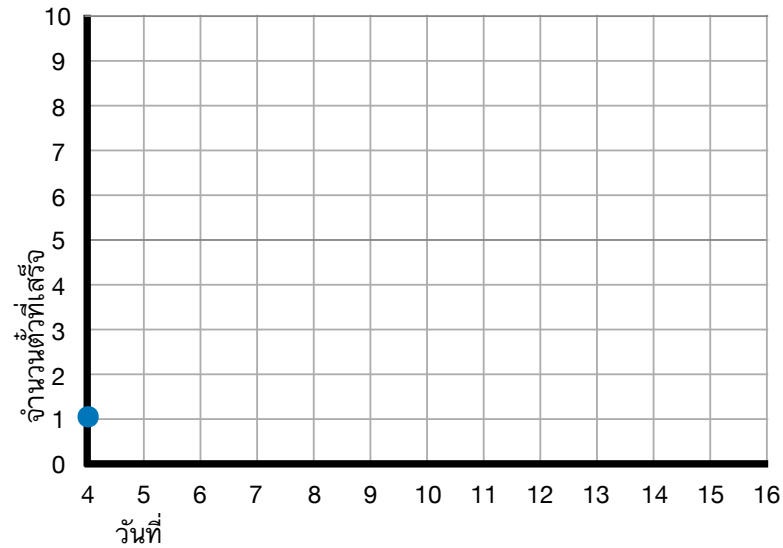
ใช้บันทึกความถี่ของแต่ละ realization time ว่าเกิดขึ้นบ่อยเท่าใด โดยแกน X เป็น Realization Time และ แกน Y เป็นความถี่ของ Realization Time เมื่อมี ตัว เสร็จ ก็ต่อแท่งแนวตั้งสูงขึ้นหนึ่งช่อง จะได้ภาพเป็นแผนภูมิแท่ง

ในตัวอย่างนี้ Realization Time 2 วัน เกิดขึ้น 1 ครั้ง และ Realization Time 6 วัน เกิดขึ้น 3 ครั้ง



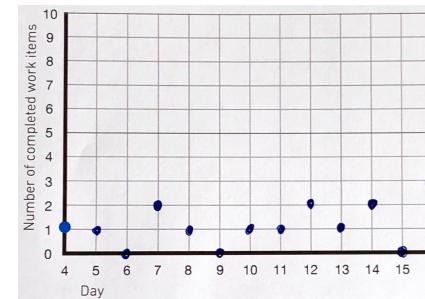
This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Throughput Scatterplot (ไม่ต้อง ลากเส้นเชื่อมระหว่างจุด)



วิธีใช้

กราฟนี้แสดงว่า มีตัวเสร็จเท่าใดในแต่ละวัน ในตอนสิ้นวันทุกวัน วาดจุด ที่จุดตัด ระหว่าง วันที่ (แกน X) และ จำนวนตัวที่เสร็จ ในวันนั้น (แกน Y) โดยไม่ต้อง ลากเส้นเชื่อมระหว่างจุด



ในตัวอย่างนี้ วันที่ 8 มีตัวเสร็จ 1 ใบ
ส่วนวันที่ 9 ไม่มีตัวใดเสร็จเลย



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>

Retrospective Results

(1) มีอะไรบ้างที่ ดำเนินไปได้ด้วยดี?

(2) มีอะไรบ้างที่เราจำเป็นต้องปรับปรุง?

End of game stats

วิธีคำนวณ ตามการ์ด อีเวนต์ ของวันที่ 16

EMERGENCY เสร็จวันที่

Average arrival rate วันที่ 4 ถึง 16

Fix15 เสร็จวันที่

Average departure rate วันที่ 4 ถึง 16

WIP Age:



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.
Details here: <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0> and <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/legalcode>